

# HOBBIT 2016 - táborová hra + program skauti

|              | Dopoledne - 1   | Dopoledne - 2                                       | Odpoledne - 1  | Odpoledne - 2   | Večer  |
|--------------|---|---|--|---|--|
| 1.7. pátek   | přesun  | přesun  | příjezd do tábora, ubytování                               | úvod do táborové hry  | Ubytování, řád tábora, vigilie skautů                    |
| 2.7 sobota   | stavění táborových staveb                                 | stavění táborových staveb                           | příprava táboráku, oddílová činnost<br>příprava oplachtění | výroba nástrojů   | táborák - zpěv pomocí vyrobených nástrojů - po posádkách |
| 3.7. neděle  | oddílová činnost, vlajková etiketa, uzlování k oplachtění | oddílová činnost, příprava oplachtění               | oddílová činnost, plachty - skauti                         | oddílová činnost, plachty - skauti                                    | oddílová činnost, skautské stezky, přehazovaná           |
| 4.7. pondělí | oddílová činnost, malý výlet Česká Olešná (letadla)       | oddílová činnost, malý výlet Česká Olešná (letadla) | vrci, bránění stromů                                       | oddílová činnost, vodácké dovednosti na kanoích, lov sledů, cákaná... | oddílová činnost, volejbal, ringo                        |
| 5.7. úterý   | zlobři  | získání kouzelných mečů                             | oddílová činnost, plachty - skauti                         | oddílová činnost, plachty - skauti                                    | oddílová činnost, nohejbal, vigilie                      |
| 6.7. středa  | říše Elfů   | oddílová činnost, buď fit                           | osvobozené sudy  | oddílová činnost, stavba ohnivého voru                                | oddílová činnost, ohnivý vor s plaváním                  |
| 7.7. čtvrtek | vodní bitva s JBC   | oddílová činnost,                                   | Neptun – přesun oproti původnímu plánu                     | rybí trh, jezerní město   | oddílová činnost, goaltimate                             |
| 8.7. pátek   | příprava táboráku, přípravy na puťák                      | získání jedu  | boj s drakem Šmakem  | příprava táboráku, přípravy na puťák                                  | táborák, rozloučení se skauty                            |

|             |                 |       |       |       |          |
|-------------|-----------------|-------|-------|-------|----------|
| 9.7. sobota | Odjezd na puťák | výlet | výlet | výlet | přespání |
|-------------|-----------------|-------|-------|-------|----------|

## Legenda a příběh, který se bude prolínat táborovou hrou :

Výroba nástrojů a zpěv roklince - protože získali dračí vejce konají oslavy - vyrobí si nástroje a předvedou písničku na táboráku

Při cestě zpět přes Temný hvozď musí bojovat s Vrci a ubránit strom na který utečou

Zlobři - při boji se Zlobry získají kameny a při sestavení těchto kamenů následně získají kouzelné meče

Říše Elfů - bojují posádky mezi sebou navzájem - lehké ragbíčko bez míče - utíkají před lesními Elfy, kteří je se snaží dostat do svého města

Osvobozené sudy - utíkají z města Elfů pomocí sudů po řece.- pomoci sudů musí absolvovat po vodě určený úsek

Jezerní město -

Hra s JBC - nejspíše lov velryb, nebo sledů, možné taky námořní boj - házení míčků do protivníkovi lodě - kdo je zasažen odplouvá pro život

Rybí trh - slavnosti na počest bohatého lovu - různé krátké hry - připraví jak my, tak i JBC

Získání jedu - podle zpráv v Jezerním městě Drak Šmak okraden o vejce neustále pronásleduje posádky, potřeba ho zabít

Musí získat jed , vyrobit kopí a ulovit draka Šmaka

Přichází zpráva o napadení Středozemě skřety. - Hraničáři odchází na hranice ji bránit. Ostatní posádky odchází zpět ke svým rodům, aby se připravili na boj se skřety.- přespání venku.

Glum - cestou narazí na Gluma , který má rád hádanky, ale také se snaží hobiti a skřítky pochyťat -

Bitva o Středozem - pokud by bylo možné s JBC provést velkou bitvu o Středozem , možné také provést vlastními silami.

Hledání Arcikamu - Pokladovka-

## Ringo

Ringo je sportovní hra, která se hraje přes volejbalovou síť ( 243cm) a gumovým kroužkem o průměru 17cm. Rozměry hřiště jsou obvykle 9\*18m. Mohou proti sobě hrát jednotlivci, dvojice nebo smíšené trojice. Kroužek se přehazuje přes síť s cílem aby dopadl na soupeřovu polovinu. Kroužek musí vždy rotovat kolem své osy, nesmí se převracet. Hráči mohou kroužek chytat pouze do jedné ruky a ze stejné ho musí také odhodit. Při odhodu kroužku je dovolen pouze výkrok nohou, není tedy dovoleny s kroužkem skákat. Ve dvojicích nebo trojicích jsou přihrávky mezi spoluhráči zakázány. Dvojice a trojice hrají se dvěma kroužky najednou, jednotlivci s jedním. Utkání se hraje do 15 bodů.

## Discgolf

[Discgolf](#) je individuálním sportem odvozeným z klasického golfu. Létající talíř se hází z určeného vývoziště na cíl (na speciální ocelový koš). Vzdálenost jamky(koš) od vývoziště je 50-120m. Hráč se snaží vhodit disk do koše na co nejméně pokusů. Po prvním odhodu hráč hází kde se disc zastavil a pokračuje dokud netrefí koš.

## Goaltimate

Týmový sport podobný hře Ultimate Frisbee. Hraje se s létajícím talířem, čtyřčlenná družstva proti sobě. Cílem je dostat přihrávku skrz zhruba 3,5 metru vysoký a 5,5metru široký oblouk a chytit frisbee. Oblouk je na hřišti ale pouze jeden, obě družstva tedy utočí na stejný oblouk – podobné jako u streetballu. Vybavení: Používají se frisbee vyráběná pro hru Ultimate Frisbee – vážící 175g.

## Kanjam

Nekontaktní sportovní pohodová hra s létajícím talířem a dvěma plastovými koši. Hrají proti sobě dva dvoučlenné týmy, koše jsou od sebe vzdáleny 15,24m. Cílem je hodit frisbee od jednoho koše a zasáhnout druhý koš. Nejdřív hází první družstvo - hráč hází na koš, kde je připraven jeho spoluhráč, který může frisbee tečovat a tím ho umístit do koše. Druhé družstvo v tuto chvíli nehraje, nesmí kazit soupeřům hody. Až první družstvo odhází své dva hody, nastupuje hrát druhé družstvo. Hody jsou různě obodovány, vítězí družstvo, které získá 21 bodů.